

2010年8月26日

報道関係各位

株式会社クリーク・アンド・リバー社
ヘラクレス：4763

ポケットモンスターシリーズの『ゲームフリーク』採用説明会 ～ 9月10日(金) 開催 C&R社から正社員として紹介 ～

コンテンツ(映像、Web、広告・出版、ゲーム、モバイル等)の企画制作プロデュース及びクリエイター・エージェンシー事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:井川 幸広)は、「ポケットモンスター」シリーズを手がける「株式会社ゲームフリーク」(東京都世田谷区、代表取締役 田尻 智 以下ゲームフリーク)のプログラマー採用説明会を、ゲームフリーク社内にて開催いたします。

《 採用説明会概要 》

■採用企業 株式会社ゲームフリーク <http://www.gamefreak.co.jp/>

代表作に「ポケットモンスター」シリーズを持つゲームフリークが、正社員として実務経験者を採用します。ポケモンはもちろん、新しい「遊び」を作るべく、即戦力としてご活躍いただけるクリエイターを新たに募集することとなりました。ゲームフリークの一員として“新しい「遊び」を作り、一緒に世界へ発信していこう!”という熱意、野望をお持ちの方、さらには今までに無い新しい風をゲームフリークに吹かせてくれる方、ぜひ説明会にお越しください。

■説明会の内容

ゲームフリークの現場担当者、採用担当者を招いて、求めるヒューマンスキル、技術スキルなど、会社紹介を含め行います。質問時間も説明会終盤にご用意しておりますので、現場の方から直接話を伺えるチャンスです。

※当日は面接・筆記試験等はありません。

■日時:2010年9月10日(月) 20:00～21:30 ※19:30開場

■募集職種

▽プログラマー (正社員)

【業務内容】

ゲームソフトのプログラミング業務全般及び開発ツール、開発環境の構築をご担当していただきます。

【必須スキル】

下記の必須要件(A)+(B)もしくは、(A)+(C)のスキルが必要です。

必須要件(A)

- ・ゲーム業界でのプログラマーとしての実務経験3年以上
- ・C/C++での開発経験
- ・テレビゲーム作りに熱意があること

必須要件(B)

- ・サーバークライアントシステム開発経験
- ・家庭用ゲームソフトの通信に関する知識

必須要件(C)

- ・社内ライブラリ設計、制作経験
- ・アルゴリズム、データ構造に関する知識
- ・高レベル言語の動作をアセンブラレベルで理解できる能力

■参加方法／説明会のお問合せ先

説明会の参加受付方法

当社サイト“CREATIVE VILLAGE”(http://www.creativevillage.ne.jp/)より

必要事項、自己PR欄に『ゲームフリーク採用説明会』と記載の上Web会員の登録をしてください。

※後日詳細と参加受付完了の連絡をさせていただきます。

※当社の本会員様は、gwork@hq.cri.co.jpまで『ゲームフリーク採用説明会希望』と記入の上メールをお送りください。

説明会のお問い合わせ先 クリーク・アンド・リバー社 海藤・小西 TEL/03-4550-0002

■会場：株式会社ゲームフリーク

住所：東京都世田谷区太子堂4丁目1番1号キャロットタワー22F

■参加ご対象者

ゲームプログラマーとしての実務経験者（※2011年3月までの採用を予定しておりますので、現在就業中の方など今すぐにご就業いただけない方もご参加いただけます。）

■服装／持参していただくもの

軽装でお越しください。筆記用具・履歴書、職務経歴書（ポートフォリオがあれば尚可）をご持参ください。

※クリーク・アンド・リバー社にご登録いただいている方は、後日郵送もしくはメール添付でも結構です。

■参加受付締め切り

2010年9月9日(木)18:30まで ※締め切り以降で、ご参加を希望される方は直接お電話にてお問合せください。

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 概要

本 社：東京都千代田区麴町2-10-9 C&R グループビル

設 立：1990年3月

代 表 者：代表取締役社長 井川幸広

事業内容：クリエイティブに特化したエージェント、プロデュース、

アウトソーシング、教育、出版、著作権及びコンテンツの管理・流通

URL: <http://www.cri.co.jp>

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社

経営企画部 榎渕（カシブチ） toshiki.kashibuchi@hq.cri.co.jp

TEL：03-4550-0008 FAX：03-4550-0018 URL：http://www.cri.co.jp