

あのハリウッド映画でも！最先端の3DCGツールを徹底解説！

3/23(水)「Houdini」×「デザイン塾」開催 ～3DCG・VFX・アニメーション・ゲーム制作ツール「Houdini」体験～

ゲームパブリッシング事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:井川幸広)は3月23日(水)、映像、ゲーム、遊技機などの業界で3DCG制作関連職に従事する方や3DCG制作者を志す学生の方を対象に、ハリウッド映画の映像表現にも使われている最先端の3Dアニメーションツール「Houdini」を開発したSide Effects Software社とのコラボレーションセミナー「デザイン塾」を開催いたします。

「Houdini」とは、微細な表現に適していると言われ、近年、映画やテレビCM、ゲームなどのVFX*制作の現場で数多く使われている3DCGアニメーションツールです。今回の「デザイン塾」では、「Houdini」の開発会社Side Effects Software社のプロジェクトマネジャー・多喜建一氏をカナダからお招きし、「Houdini」について徹底解説していただきます。

*VFXとは…Visual Effects (ヴァイジュアルエフェクト) の略。特撮などで、現実には見ることのできない画面効果を表現するための技術のこと。視覚効果。

「Houdini」×「デザイン塾」 ～3DCG・VFX・アニメーション・ゲーム制作ツール「Houdini」体験～ 概要

◆日時

2016年3月23日(水) 19:00～21:00(受付 18:30～)

◆場所

株式会社クリーク・アンド・リバー社 麹町制作ルーム 5Fセミナールーム
東京都千代田区一番町8番地 住友不動産一番町ビル
地図: http://www.creativevillage.ne.jp/access_map#maptokyo

◆対象

3DCG制作関連職に従事する方
3DCG制作者を志す学生の方
VFXに興味のある方 など

◆講師

Side Effects Software社
Senior Manager of Special Projects
多喜建一氏

◆参加費

無料

◆定員

100名 ※定員に達した場合は抽選となります

▼お申し込み・詳細

<http://www.creativevillage.ne.jp/9843>



Houdiniデモ映像: <https://vimeo.com/135727591>

当社は大人気スマホRPG『戦国修羅SOUL』やTSUTAYAオンラインゲーム『メモリア・ナイツ』をはじめ、年間300を超えるゲームタイトルの制作に携わり、自社においても、200名以上のクリエイターがゲーム開発・制作を担っております。国境を越えてクリエイターが活躍し、当社の理念である「クリエイターの生涯価値の向上」を実現できるよう、これからも様々な活動を通じてまいります。

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

社名:株式会社クリーク・アンド・リバー社

本社:東京都千代田区麹町二丁目10番9号 C&Rグループビル

設立:1990年3月

代表者:代表取締役社長 井川 幸広

ネットワーク:東京・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・名古屋・京都・高松・広島・福岡・熊本・那覇/韓国・上海・北京

事業内容:クリエイティブ・建築・ファッションのプロフェッショナルに特化したエージェント、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。

URL:<http://www.cri.co.jp> | <http://www.creativevillage.ne.jp> (クリエイターのための情報サイト「CREATIVE VILLAGE」)

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp
TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>