

あのハリウッド映画でも！最先端の映像編集ツールを徹底解説！

7/21(金)「FOUNDRY」×「デザイン塾」開催 ～映像制作に革命を起こす「NUKE」の最新事情～

ゲームパブリッシング事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:井川幸広)は7月21日(金)、実写系のCGクリエイターやコンポジット、実写系映像制作にご興味をお持ちの方を対象に、ハリウッド映画やハイエンドの広告など、映像制作における最先端のコンポジットソフトウェア「NUKE STUDIO」を開発したFOUNDRY社とのコラボレーションセミナー「デザイン塾」を開催いたします。

「NUKE STUDIO」は、スピード、品質、効率性などに優れたデジタル合成ソフトウェア「NUKE」および「NUKE X」を含む編集ツールで、近年、映画やテレビCMなどのポストプロダクションの現場でも導入が急速に進んでいます。今回の「デザイン塾」では、「NUKE STUDIO」の開発会社FOUNDRY社のクリエイティブスペシャリストをお招きし、「NUKE」について徹底解説していただきます。

「FOUNDRY」×「デザイン塾」～映像制作に革命を起こす「NUKE」の最新事情～ 概要

◆日時

2017年7月21日(金) 19:00～21:00(受付 18:30～)

◆場所

株式会社クリーク・アンド・リバー社 C&Rグループビル 2Fセミナールーム
東京都千代田区麹町2丁目10番9号地図:

http://www.creativevillage.ne.jp/access_map#maptokyo

◆対象

実写系のCGクリエイターの方
コンポジットの方
実写系映像制作にご興味をお持ちの方

◆講師



FOUNDRY社 クリエイティブスペシャリスト・藤田 雅子氏

1996年～1999年Ray Corporation (McRAY) にてCGデザインを担当。
その後、G-gravityに参加。2002年～2016年Autodesk社では3ds Max、Flame、Smokeを担当。2016年6月にFOUNDRYにジョイン。

◆参加費

無料

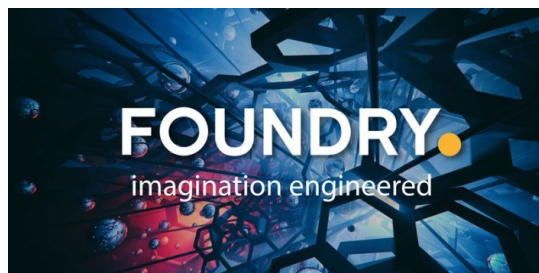
◆定員

100名 ※定員に達した場合は抽選となります



NUKE 10解説映像(英語)

<https://player.vimeo.com/video/164387295>



▼お申し込み・詳細

<http://www.creativevillage.ne.jp/25258>

当社は大人気スマホRPG『戦国修羅SOUL』やカードバトルゲームアプリ『最弱無敗の神装機竜(バハムート)』をはじめ、年間300を超えるゲームタイトルの制作に携わり、自社においても300名以上のクリエイターがゲーム開発・制作を担っております。国境を越えてクリエイターが活躍し、当社の理念である「クリエイターの生涯価値の向上」の実現に向けて、これからも様々な活動を続けてまいります。

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本社:東京都千代田区麹町二丁目10番9号 C&Rグループビル

設立:1990年3月

代表者:代表取締役社長 井川 幸広

ネットワーク:東京・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・名古屋・京都・高松・広島・福岡・熊本・那覇/韓国・上海・北京・LA

事業内容:クリエイティブ・建築・ファッションのプロフェッショナルに特化したエージェント、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。

URL:<http://www.cri.co.jp> | <http://www.creativevillage.ne.jp> (クリエイターのための情報サイト「CREATIVE VILLAGE」)

【本リリースに関するお問い合わせ】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>