

教室・コース共に移転で拡充！遠隔地受講も可能

完全無償のゲームクリエイター・スクール「TECH STADIUM」
～ 「Unity」に加え、11/17(土)より「Unreal Engine」コース新設 ～

ゲームパブリッシング事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都港区、代表取締役社長:井川幸広)は、完全無償でゲームエンジニア(プログラマー)を育成し、大手ゲーム会社などの就業先を紹介するスクール「TECH STADIUM(テック スタジアム)」の受講人数とコースの拡充ため、この度、東京都港区新橋に移転いたしました。

11月17日(土)に授業を開始するハイクオリティゲーム開発向けエンジン(開発システム)「Unreal Engine(アンリアル エンジン)」コースの第1期募集を開始しております。本コースでは、わずか12日間の講義で未経験者でも「Unreal Engine」を実践で使いこなせるレベルにまで無償にて育成いたします(<http://tech-sta.com/course/unreal/>)。

また、これまで多くの卒業生を紹介してきた「Unity(ユニティ)」コースは、第6期の授業を11月19日(月)より開始。募集を開始しております(<http://tech-sta.com/course/unity/>)。「Unity」、「Unreal Engine」両コースとも、施設内での受講に加え、遠隔地の方も動画を使ったインターネット講義でも受講が可能です。

「TECH STADIUM(テックスタジアム)」概要



TECH STADIUM



所在地: 東京都港区新橋3丁目11-8 オーイズミ新橋第2ビル 703号室
教室: 最大受講人員12名 ※インターネットを通じた遠隔講義で50名まで受講可能。
受講料: 無料 入校時面接あり

- 「Unreal Engine」コース 「第1期」 2018年11月17日(土)～12月23日(日)の土日12日間
講義 13:00～18:00 / 自習時間 18:00～20:00

<http://tech-sta.com/course/unreal/>

- 「Unity」コース 「第6期」 2018年11月19日(月)～12月17日(月)の平日20日間
講義 19:00～21:00 / 自習時間 21:00～23:00

<http://tech-sta.com/course/unity/>

※この他に、「サーバ」コースがあります。授業の終了時刻は、その日の授業内容によって多少前後します。
※授業開始日は、事情により変更されることがございます。詳しくは直接お問い合わせ下さい。

▼「TECH STADIUM」詳細

<http://tech-sta.com/>

「Unity」や「Unreal Engine」はゲーム業界はじめ、Web業界やシステム開発でも活用され、習得人材は業界を超えて獲得競争が起きております。2020年には、日本中でエンジニアが30万人不足する*と言われるなか、当社は同職種を無償で育成し、ゲーム会社などへ紹介することで、「ゲームエンジニア・エージェンシー」事業を強化し、数年のうちに年間10億円規模の事業へと成長を目指してまいります。

「TECH STADIUM」では、2018年6月に世界で最も使用されているゲームエンジン「Unity」コースを主体に東京都千代田区麹町に開講。これまでに数十名の即戦力のゲームエンジニアを輩出し、大手ゲーム会社などで活躍していただいております。新たな「Unreal Engine」コースの開設で、ハイクオリティのゲーム制作に対応出来るエンジニアを、両コース併せて1年間で100名以上誕生させる計画です。

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp
TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>

当社は、ゲーム・映像・Web・広告・出版などの分野で、23万人超のプロフェッショナルと2万社のクライアントをネットワークし、エージェント(人材サービス)、プロデュース(受託開発)、ライツマネジメント(知財活用)事業を展開しております。これらの事業を通じて、当社理念である「プロフェッショナルの生涯価値の向上」と「クライアントの価値創造への貢献」の実現をはかってまいります。

【注釈】

*日本のエンジニア不足:経済産業省「IT人材の最新動向と将来推計に関する調査結果」(2016年)より当社推計

<http://www.meti.go.jp/press/2016/06/20160610002/20160610002.html>

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本 社：東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE

設 立：1990年3月

代 表 者：代表取締役社長 井川幸広

拠 点：東京(本社)・大阪・札幌・仙台・大宮・船橋・横浜・高崎・名古屋・京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇／ソウル・上海・北京・ロサンゼルス

事業内容：クリエイティブ・建築・ファッション・食・研究のプロフェッショナルに特化したエージェント、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。

URL：<https://www.cri.co.jp> | <https://www.creativevillage.ne.jp/> (CREATIVE VILLAGE)

https://www.cri.co.jp/about_us/sns-media.html (公式SNS一覧)

▼株式会社クリーク・アンド・リバー社のゲームエンジニア・プログラマー採用サイト

<https://www.creativevillage.ne.jp/lp/engineer/>

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<https://www.cri.co.jp>