

ポケモンカードで戦う前に、ビジネスカードを交換

史上初の企業対抗戦！大人だけのポケモンカード大会 ～ 12/16(日)「ポケモンカードゲーム企業対抗戦」開催 エントリー開始 ～

ゲームパブリッシング事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都港区、代表取締役社長:井川幸広)は、12月16日(日)、株式会社ポケモン(The Pokémon Company)(本社:東京都港区、代表取締役社長:石原恒和)と共同で「ポケモンカードゲーム企業対抗戦」を開催いたします。本イベントは、社会人を対象とした、史上初の企業対抗の大規模なポケモンカードゲーム大会となります。11月16日(金)よりチームエントリーを開始いたしました。

「ポケモンカードゲーム企業対抗戦」エントリーはこちら <https://www.pokemon-card.com/ex/article/fight-company/>

本大会は、ポケモンカードゲーム愛好の社会人チームがエントリー可能です。試合形式は、一回戦はチームで勝ち点を争い、決勝はトップ8に残った企業による勝ち抜きトーナメント戦を予定しています。会場は今年10月にオープンした複合ビル「新虎通りCORE」1Fのスペース「THE CORE KITCHEN/SPACE」と、同ビル5Fの当社特設会場となります。

大人の社会人同士の企業対抗戦らしく、試合前にはビジネスカード(名刺)交換を行うなど、懇親の場も設けられ、大人のカードゲームの雰囲気彩ります。会場の熱狂を実況する司会進行と、雰囲気を伝える動画配信を準備計画中です。

ポケモンカードゲーム企業対抗戦



■イベント名 ポケモンカードゲーム企業対抗戦 <https://www.pokemon-card.com/ex/article/fight-company/>

【日時】 2018年12月16日(日) 10:00～19:00予定 ※大会終了後に懇親会を実施

【会場】 新虎通りCORE 東京都港区新橋四丁目1番1号
1F「THE CORE KITCHEN/SPACE」
5F「株式会社クリーク・アンド・リバー社 特設会場(コミュニケーションフロア)」
https://www.cri.co.jp/about_us/map.html

【試合方式】 〈1回戦〉 制限時間内に個人で自由に対戦。チームでの勝点合計を競いトップ8を決めます。
〈決勝〉 トップ8のチーム代表者1名によるトーナメント方式。

【参加形式】 同じ企業(グループ企業可)・法人・公共団体に所属するメンバーで1チームを作って参加。
1チームは、選手2～4名までの最大4名。1つの企業から複数チームの応募も可能。

【チーム条件】 チーム全員が2018年12月16日(日)時点で、代表となる企業(グループ企業可)・法人・公共団体に1ヵ月以上在籍している従業員(雇用形態を問わない)であり、その名刺を持っていること。
チーム全員が成人であること。ポケモンカードゲームの遊び方を知っていること。

【参加費】 無料 ※懇親会への参加は別途2,500円(税込)

【観戦方法】 配信を予定

【主催】 株式会社ポケモン

【特別協賛】 株式会社クリーク・アンド・リバー社

▼ポケモンカードゲーム公式サイト「トレーナーズウェブサイト」 <https://www.pokemon-card.com/>

©2018 Pokémon. ©1995-2018 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp
TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>

当社は、ゲーム・映像・Web・広告・出版などの分野で、23万人超のプロフェッショナルと2万社のクライアントをネットワークし、エージェント(人材サービス)、プロデュース(受託開発)、ライツマネジメント(知財活用)事業を展開しております。自社内にゲームクリエイターなど700名が在籍する開発スタジオを有し、コンシューマーゲームやスマートフォンゲームの開発や受託、運営を行っております。さらにゲームデザイナー育成のための「クリエイティブアカデミー」やエンジニア育成のための「TECH STADIUM」、地方創生に貢献する「熊本サテライトスタジオ」など、業界の発展に貢献する事業を展開しております。

本年8月には、400名以上の参加者と「niconico」など生動画配信で8万PV超の実績を記録したeスポーツ*大会『【激突空間】企業対抗格ゲートーナメント2018 夏』を主催し、当社のクリエイティブやエージェント力を活かしたeスポーツ事業を推進し、理念である「プロフェッショナルの生涯価値の向上」と「クライアントの価値創造への貢献」の実現をはかってまいります。

*eスポーツ：Electronic Sportsの略。コンピューターゲーム、ビデオゲームを使った対戦をスポーツ競技として捉える際の名称。

■株式会社ポケモン会社概要

本 社：東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー8F

設 立：1998年4月

代 表 者：代表取締役社長 石原恒和

拠 点：東京(本社・株式会社ポケモンセンター)／ 海外 The Pokémon Company International、Pokémon Korea, Inc

事業内容：店舗運営事業、ゲームソフト事業、カードゲーム事業、ライセンス管理事業、アニメ・映画事業、その他、これらに付随する事業

URL：<https://www.pokemon.co.jp/corporate/>

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本 社：東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE

設 立：1990年3月

代 表 者：代表取締役社長 井川幸広

拠 点：東京(本社)・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・船橋・高崎・名古屋・京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇／ソウル・上海・北京・ロサンゼルス

事業内容：クリエイティブ・建築・ファッション・食・研究のプロフェッショナルに特化したエージェント、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。

URL：<https://www.cri.co.jp> | <https://www.creativevillage.ne.jp/> (CREATIVE VILLAGE)

https://www.cri.co.jp/about_us/sns-media.html (公式SNS一覧)

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL：<http://www.cri.co.jp>