

5/26(日)「ポケモン企業対抗戦」 東京・新橋にて開催

ゲーム&カードゲームで企業同士がポケモンバトル ～『ポケットモンスター Let's Go! ピカチュウ・Let's Go! イーブイ』、ポケモンカードゲームで～

ゲームパブリッシング事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都港区、代表取締役社長:井川幸広)は、5月26日(日)、株式会社ポケモン(本社:東京都港区、代表取締役社長:石原恒和)と、Nintendo Switch™『ポケットモンスター Let's Go! ピカチュウ・Let's Go! イーブイ』とポケモンカードゲームを使った「ポケモン企業対抗戦」を、東京都港区新橋にて開催いたします。

試合会場は 2018年10月に竣工したばかりの新虎通りCORE、懇親会及びエキシビションマッチは虎ノ門ヒルズにある都内屈指のホテル「アンダーズ 東京 52階 ルーフトップ スタジオ」にて行われます。

本大会はNintendo Switch™『ポケットモンスター Let's Go! ピカチュウ・Let's Go! イーブイ』と、ポケモンカードゲームでの対戦が楽しめます。ゲームとカードゲームどちらかのルールさえ知っていれば参加できる大会です。参加チームはゲーム・カードゲームそれぞれの戦略性を駆使して優勝を目指すだけでなく、ポケモンの世界観に共感する仲間同士と親交を深め、上質な時間が過ごせる大会となっております。

「ポケモン企業対抗戦」 大会概要



本大会の懇親会場になるアンダーズ 東京 52階 ルーフトップ スタジオ

■イベント名 ポケモン企業対抗戦 https://www.pokemon.co.jp/sp/fight_company/

【日 時】 2019年5月26日(日) 9:00～17:30(予定) ※大会終了後に懇親会を実施

【会 場】 「新虎通りCORE」4F・5F 東京都港区新橋4-1-1

「アンダーズ 東京 52階 ルーフトップ スタジオ」港区虎ノ門1-23-4

【試合方式】 制限時間内に個人でコインを賭けた争奪戦。チーム合計数を競い優勝を決めます。

【参加形式】 同じ企業(グループ企業可)・法人・公共団体に所属するメンバーで1チームを作って参加。1チームは、選手2～4名までの最大4名。1つの企業から複数チームの応募も可能。

【チーム条件】 チーム全員が2019年5月26日(日)時点で、代表となる企業(グループ企業可)・法人・公共団体に1か月以上在籍している従業員(雇用形態を問わない)

【参加費】 無料 ※懇親会への参加は別途3,000円(税込)

【主催】 株式会社ポケモン

【特別協賛】 株式会社クリーク・アンド・リバー社

▼ポケモンカードゲーム公式サイト「トレーナーズウェブサイト」 <https://www.pokemon-card.com/>

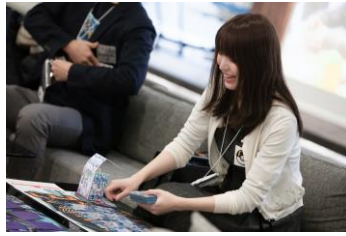
▼Nintendo Switch™サイト『ポケットモンスター Let's Go! ピカチュウ・Let's Go! イーブイ』

https://www.pokemon.co.jp/ex/pika_vee/

2018年12月「ポケモンカードゲーム企業対抗戦」プレイバック

POKÉMON CARD GAME

企業対抗戦



2018年12月ポケモンカードゲーム企業対抗戦の様子@新虎通りCORE

ポケモンカードゲーム企業対抗戦 概要

【日時】2018年12月16日(日) 10:00~19:00 【会場】新虎通りCORE 1F・4F・5F 東京都港区新橋4-1-1
 【参加企業数】80社 【優勝チーム】株式会社リップルコミュニティ
 【主催】株式会社ポケモン 【特別協賛】株式会社クリーク・アンド・リバー社
 URL: <https://www.pokemon-card.com/ex/article/fight-company/>

2018年12月16日(日)「ポケモンカードゲーム企業対抗戦」映像アーカイブ

▼YouTubeLive【公式】ポケモンカードゲームチャンネル <https://www.youtube.com/watch?v=t4y7uL-tXMk>
 ▼ニコニコ生放送 <http://live.nicovideo.jp/gate/lv317021799>

©2019 Pokémon. ©1995-2019 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

当社は、ゲーム・映像・Web・広告・出版などの分野で、23万人超のプロフェッショナルと2万社のクライアントをネットワークし、エージェント(人材サービス)、プロデュース(受託開発)、ライセンス管理(知財活用)事業を展開しております。自社内にゲームクリエイターなど700名が在籍する開発スタジオを有し、コンシューマーゲームやスマートフォンゲームの開発や受託、運営を行っております。さらにゲームデザイナー育成のための「クリエイティブアカデミー」やエンジニア育成のための「TECH STADIUM」、地方創生に貢献する「熊本サテライトスタジオ」など、業界の発展に貢献する事業を展開しております。

2018年8月には、400名以上の参加者と「ニコニコ生放送」「Twitch」の配信で8万PV超の実績を記録したeスポーツ*大会「【激突空間】企業対抗格ゲートーナメント2018 夏」を主催。当社のクリエイティブやエージェント力を活かしたeスポーツ事業も推進し、理念である「プロフェッショナルの生涯価値の向上」と「クライアントの価値創造への貢献」の実現を目指してまいります。

*eスポーツ：Electronic Sportsの略。コンピューターゲーム、ビデオゲームを使った対戦をスポーツ競技として捉える際の名称。

■株式会社ポケモン会社概要

本社：東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー8F
 設立：1998年4月
 代表者：代表取締役社長 石原恒和
 拠点：東京(本社・株式会社ポケモンセンター) / 海外 The Pokémon Company International、Pokémon Korea, Inc
 事業内容：店舗運営事業、ゲームソフト事業、カードゲーム事業、ライセンス管理事業、アニメ・映画事業、その他、これらに付随する事業
 URL: <https://www.pokemon.co.jp/corporate/>

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本社：東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE
 設立：1990年3月
 代表者：代表取締役社長 井川幸広
 拠点：東京(本社)・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・船橋・高崎・名古屋・京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇 / ソウル・上海・北京・ロサンゼルス
 事業内容：クリエイティブ・建築・ファッション・食・研究のプロフェッショナルに特化したエージェント、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。
 URL: <https://www.cri.co.jp> | <https://www.creativevillage.ne.jp/> (CREATIVE VILLAGE)
https://www.cri.co.jp/about_us/sns-media.html (公式SNS一覧)

報道機関からのお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp
 TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>