

「読むと胃がキリキリする…」と話題！ゲーム業界のリアルを描いたお仕事マンガ

12/10(火)『チェイサーゲーム』連載1周年記念イベントを開催
～原作者・松山洋氏によるトークライブ & ワークショップ～

株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都港区、代表取締役社長:井川幸広、以下C&R社)は12月10日(火)、ゲーム業界を舞台に描いたお仕事マンガ『チェイサーゲーム』(発行:株式会社KADOKAWA Game Linkage、原作:松山洋、作画:松島幸太朗)のゲーム・エンタメ総合情報サイト「ファミ通.com」における連載1周年を記念して、現役のゲームクリエイターやクリエイティブ業界を志す方を対象に、原作者である株式会社サイバーコネクトツー(以下CC2)代表取締役・松山洋氏によるトークライブとワークショップを開催いたします。

『チェイサーゲーム』は、実在のゲーム制作会社CC2を舞台に繰り広げられる若きゲームクリエイターたちの青春群像劇を描いたお仕事マンガです。「ファミ通.com」では、2018年12月に連載をスタート。連載が始まるや否や「読むとリアルすぎて胃がキリキリする」「このマンガ、仕事中の自分のこと描いている……」など、クリエイティブ業界を中心に波紋を呼んだ話題作です。今回、同作の連載1周年を記念して、「お金をもらってモノを作るとはどういうことか」という作品に込められたメッセージをテーマにイベントを開催することとなりました。

当日は、松山氏が登壇し、「お金をもらってモノを作ること」とはをテーマにお話していただくほか、「ゲーム業界から見る“仕事の考え方”」をテーマにしたワークショップも予定しております。また、書籍販売とサイン会に加え、松山氏を囲んでの懇親会も実施いたします。「ゲーム業界で働きたい」という学生の方や、「最近、あまりの忙しさにモノを作る楽しさを忘れかけている」という現役ゲームクリエイターの方、『チェイサーゲーム』の作者がどんな方か知りたいといった方々におススメのイベントです。ご興味をお持ちの方は、お早目にお申し込みください。

ゲーム業界のお仕事マンガ『チェイサーゲーム』連載1周年記念イベント 概要

松山 洋氏 トークライブ「お金をもらってモノを作ること」とは & ワークショップ 「ゲーム業界から見る“仕事の考え方”」

■日時/テーマ

2019年12月10日(火) 20:00～22:00

■場所

株式会社クリーク・アンド・リバー社 本社5階 ホール
住所:東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE
地図:https://www.creativevillage.ne.jp/access_map

■登壇者・プロフィール

株式会社サイバーコネクトツー 代表取締役 松山 洋
1970年生まれ。

株式会社サイバーコネクトツー 代表取締役/ディレクター
ゲームソフトの企画・開発を行う。ゲームソフト開発の傍らマンガ・アニメなどをこよなく愛するワーカーホリック。月に60冊の漫画雑誌を定期購読。年間100タイトルの映画を鑑賞。愛称は『ぴろし』。著書に『熱狂する現場の作り方』(星海社新書)、『エンターテインメントという薬 -光を失う少年にゲームクリエイターが届けたもの-』(KADOKAWA Game Linkage)。

Twitter:https://twitter.com/PIROSHI_CC2

■対象

・ゲームなどのクリエイティブ業界を志す方、学生
・ゲームクリエイター

■定員

100名

■参加費

無料

■持ち物

社会人の方は名刺を2枚お持ちください。

*本イベントでは、会場で書籍販売を予定しておりますが、事前にご購入された書籍をお持ち込みいただくことも可能です。

チェイサーゲーム連載1周年記念 クリエイター・学生向け
トークライブ & 「ゲーム業界から見る“仕事の考え方”」ワークショップ

“お金をもらってモノを作ること”とは 参加費 無料

開催日時 2019年12月10日(火) 20:00～
登壇者 株式会社サイバーコネクトツー 代表取締役 松山 洋



▼『チェイサーゲーム』ご購入はこちら

第1巻→<https://amzn.to/372GkmW>

第2巻→<https://amzn.to/2QiK8uc>

■主催

株式会社クリーク・アンド・リバー社

■共催

株式会社サイバーコネクトツー

■後援

株式会社KADOKAWA Game Linkage

▼詳細・お申し込みはこちら

<https://www.creativevillage.ne.jp/69322>

【本イベントに関するお問い合わせ】

株式会社クリーク・アンド・リバー社

デジタルコンテンツグループ

『チェイサーゲーム』連載1周年記念イベント 担当

Tel :03-4570-7087

E-Mail :solution@hq.cri.co.jp

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本 社 : 東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE

設 立 : 1990年3月

代 表 者 : 代表取締役社長 井川幸広

拠 点 : 東京(本社)・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・船橋・高崎・金沢・名古屋・京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇
／ソウル・上海・北京・ロサンゼルス

事業内容: クリエイティブ・建築・ファッション・食・研究・舞台芸術・リサーチのプロフェッショナルに特化したエージェント、
プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野
がある。また、VRやビッグデータ分析、プロフェッショナル専門採用サイトや世界中の弁護士を結ぶSNSサービスを
を展開。

U R L : <https://www.cri.co.jp> | <https://www.creativevillage.ne.jp/> (CREATIVE VILLAGE)

https://www.cri.co.jp/about_us/sns-media.html (公式SNS一覧)