

**2/4(木)・12(金) 人気のゲーム・IT企業が一堂に！**

**【2022卒向け 全国どこからでも参加可能！】**

**日本最大級のイベント「ゲーム×IT業界フォーラムONLINE」を開催**  
 ～業界研究&インターンシップ予約ができる就活準備のためのイベント～

株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都港区、代表取締役社長:井川幸広)と株式会社学情(本社:大阪市北区/東京都中央区、代表取締役社長:中井清和)は、2月4日(木)・12日(金)の2日間、来場者がゲーム・IT業界の仕事やプログラマーなどの職種について情報収集と研究ができる、就職活動の準備のためのイベント「ゲーム×IT業界フォーラム」を、オンラインにて開催いたします。

未だ収束の兆しが見えない新型コロナウイルス感染症。昨年は、経営不振による企業の倒産や事業縮小が相次ぎ、採用においても採用中止や計画見直しといった話題が増えました。2022年卒の就職活動も一進一退の状況ではありますが、ゲーム・IT業界においては、積極的に採用活動を行っている企業が多く、今年で5回目を迎える本イベントにも多くの大手ゲーム・IT企業が出展いたします。また、今回はオンラインでの開催となるため、全国どこからでも参加が可能となり、参加者が大幅に増えることが予想されます。これまで以上にぎわう、日本最大級のゲーム・IT業界採用イベントとなる予定です。

本イベントでは、ゲーム業界やIT業界の仕事研究や制作秘話、インターンシップ情報などを参加者の方限定で、いち早くお届けいたします。ゲーム業界を代表する企業の生の声がリアルタイムで聞ける絶好の機会です。就職活動を始める前の情報収集にもお役立ただけいただけますので、今後ますます発展が期待されるゲーム・IT業界での就職をお考えの学生の皆さまは、ぜひご参加ください。

クリーク・アンド・リバー社×学情 presents ～ 業界研究&インターンシップ ～  
**第5回「ゲーム×IT業界フォーラムONLINE」**



★こんな方におすすめ★

- ・ゲーム業界やIT業界の仕事に興味がある方
- ・インターンシップの参加を考えている方
- ・大学や専門学校などで、情報系やIT関連を専攻している方
- ・大学や専門学校などで、芸術や音楽、デザインなど、クリエイティブ系を専攻している方

▼ 詳細・お申し込みはこちら

<https://www.creativevillage.ne.jp/20321>

★主な参加予定企業★ ※順不同

カプコン/コナミグループ/バンダイナムコスタジオ/セガグループ/ゲームフリーク/ヘキサドライブ/ユークス/ランド・ホー/トーセ/グランディング/バンク・オブ・イノベーション/アートディンク/G2 Studios/LIONA/クリーク・アンド・リバー社 ※他にも多数の企業が参加予定！

■日時

2021年2月4日(木) 10:30～18:00  
 2021年2月12日(金) 10:30～18:00

【参考:2020年2月 第4回開催データ】

参加企業数26社/来場者数2,706名  
 ※来場者満足度:80%以上

■場所

オンライン開催  
 ※お申し込みされた方に別途URLをお送りいたします。

【本イベントに関するお問い合わせ】

株式会社クリーク・アンド・リバー社  
 「ゲーム×IT業界フォーラム」運営担当  
 メール: famicari\_shinsotsu@hq.cri.co.jp

★企業の方へ

出展、見学をご希望のご担当者の方はお問い合わせください。

【報道機関からのお問い合わせ】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp  
 TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<https://www.cri.co.jp>

## ■「ゲーム×IT業界フォーラムONLINE」とは

就職活動の事前準備として「業界」や「会社」「仕事」について各企業から話を聞くことができるので、企業理解を深めてから就職活動に臨むことができます。また就業体験の場であるインターンシップを行う企業から、実施内容やスケジュール、選考方法などについて、直接情報を得ることができます。その場でインターンシップのエントリーも可能です。今回はオンライン開催となりますので、全国各地からでもご参加いただけます。様々なブースを訪問し、インターンシップ情報や業界・仕事内容など、このイベントでしか得られない情報を収集することができます。なお、視聴者側の映像や音声は放送されませんので、服装等の指定はございません。お気軽にご参加ください。

“もっとたくさんの仕事を知りたい” “インターンシップに参加したい”  
そんなキミにおくる【就活準備イベント】

# ゲーム×IT業界フォーラム

## ONLINE

### POINT1

「業界」や「仕事」について  
話が聞ける！

ゲーム・IT業界を代表する企業や急成長している企業が集結。  
会社のことや仕事の話聞き理解を深められます。

### POINT2

インターンシップ情報を  
GETできる！

就業体験の場であるインターンシップ企業から「実施内容」「スケジュール」「選考方法」などについて、直接情報を得られます。  
またその場でインターンシップへのエントリーも可能です。  
※対応は企業により異なります。

参加理由

### POINT3

LIVE配信なので各企業へ  
リアルタイムで質問ができる

チャット形式で気になる事や質問をLIVE配信中に各企業から  
回答頂けます。  
※時間の都合上、全ての質問にお答え出来ない可能性があります。

### POINT4

居住地に関係なく参加できる

場所を気にせず、スマホやパソコンで自由に視聴が可能出来ま  
す。また、視聴者側の映像や音声は放送されませんので、服装  
等も気にしなくてOKです。

## ■2020年2月 第4回「ゲーム×IT業界フォーラム」来場者の声

- ・気になっている企業の方と直接お話できたのがよかった
- ・大手メーカーの名前しか知らなかったが、それ以外にもいろいろな企業があることがわかった。
- ・視野が広がりました。
- ・ポートフォリオの展示が参考になった。もっとたくさんのポートフォリオが見たい。

## ■株式会社学情 会社概要

本 社:【大阪本社】大阪市北区梅田2-5-10 学情梅田コンパス  
【東京本社】東京都中央区銀座6-18-2 野村不動産銀座ビル15階  
設 立:1977年11月  
代 表 者:代表取締役社長 中井清和  
事 業 所:大阪・東京・名古屋・京都・福岡  
事業内容:【人材関連サービス】新卒採用事業、第二新卒・中途採用事業、人材紹介・派遣事業  
【広告関連サービス】一般広告メディア取り扱い・制作、各種SPツール制作  
URL:<http://company.gakujo.ne.jp/index.html>

## ■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本 社:東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE  
設 立:1990年3月  
代 表 者:代表取締役社長 井川幸広  
拠 点:東京(本社)・大阪・札幌・仙台・高崎・大宮・船橋・横浜・名古屋・金沢・京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇  
/ソウル・上海・北京・ロサンゼルス  
事業内容:クリエイティブ・建築・ファッション・コンピュータサイエンスなどのプロフェッショナルに特化したエージェント、プロ  
デュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。  
URL:<https://www.cri.co.jp> | <https://www.creativevillage.ne.jp> (クリエイターのための情報サイト「CREATIVE VILLAGE」)

【報道機関からのお問い合わせ】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<https://www.cri.co.jp>