

【無料】プロとして活躍するための育成講座

「ゲームエンジニアアカデミー」を開講

株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都港区、代表取締役社長:井川幸広、以下C&R社)が運営するゲームクリエイター育成プログラム「クリエイティブアカデミー」はこのたび、プロのゲームエンジニアをめざす方々を対象に、就業サポート付きの講座「ゲームエンジニアアカデミー」を開講し、受講生の募集をスタートいたしました。

近年、ゲーム市場は飛躍的な成長を続けており、2023年にはゲームプレイヤー人口は30億人を突破する見込み*です。それに伴い、日本のゲーム業界においても開発に携わるクリエイターが不足しており、特にエンジニアの不足は深刻な課題となっております。そこでC&R社は、ゲーム業界の人材不足の解消と優秀なゲームエンジニアの育成・輩出を目的に本講座を開講することとなりました。

本講座の最大の特徴は受講料が無料であること。受講開始から就業まで完全無料の講座は業界内でも他にあまり例がありません。また、同講座は、ゲームクリエイターのキャリアアップ支援や自社スタジオでゲーム開発を行うC&R社がプロデュース。講師は全員、現役のゲームエンジニアとエージェントが務め、最新の情報とスキルをカリキュラムに反映しております。CG・ゲーム業界就業率90%以上の「クリエイティブアカデミー」の新講座「ゲームエンジニアアカデミー」で、プロのゲームエンジニアを目指してみませんか。ご興味をお持ちの方は、ぜひお申し込みください。

*参照:Newzoo、角川アスキー総合研究所 2020「グローバルゲームマーケットレポート2020

(<https://newzoo.com/insights/articles/games-market-engagement-revenues-trends-2020-2023-gaming-report-japanese-version/>)

ゲームエンジニアアカデミー 概要

■ゲームエンジニアアカデミーとは

C&R社のゲームクリエイター育成プログラム「クリエイティブアカデミー」の新講座です。同講座には、「UE4/C++」と「ゲーム・アプリ開発」の2つのクラスがあります。どちらのクラスもゲームエンジニアとして就業して活躍することを目標としています。



■5つのポイント

1.受講開始から就業まで完全無料

受講料は無料です。入会金や違約金も一切ありません。

2.ゲーム業界で活躍する現役のプロ講師による実践的な講義

現役のゲームエンジニアとエージェントが“業界で活躍するゲームエンジニア”といった視点でプロの知識とスキルをお伝えします。

3.業界ニーズを研究し、常に最新のカリキュラムにアップデート

ゲームクリエイターのキャリアアップ支援や自社スタジオでゲーム開発を行うC&R社が、現場の声を反映して作成したカリキュラム。“今、求められるスキル”を凝縮しています。

4.就業率90%以上のクリエイティブアカデミーがプロデュース

本講座は、過去3年で、CG・ゲーム業界向けに250名以上のデザイナー・クリエイターを輩出し、就業率90%以上の実績を持つ「クリエイティブアカデミー」が企画・運営をしています。

5.講義はすべてオンライン

完全オンラインで授業を実施しますが、同じ志を持つ仲間とのコミュニケーションも大切にしながらカリキュラムを進めていきます。



▼詳細・お申し込み

<https://creative-academy.creativevillage.ne.jp/lp/engineer2/>

【本講座に関するお問い合わせ】

株式会社クリーク・アンド・リバー社
「ゲームエンジニアアカデミー」担当
creative-academy@hq.cri.co.jp

【報道機関からのお問い合わせ先】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>

ゲームエンジニアアカデミー 概要

■2つのクラス

01

UE4/C++ クラス(期間:約5か月、平日10:00~17:00)

プログラミング言語「C++」とゲーム開発エンジン「Unreal Engine4」を習得し、主にコンシューマゲーム開発現場への就業をめざします。

02

ゲーム・アプリ開発クラス(約3か月+OJT、平日19:00~22:00)

DB・API・Unityの基礎知識など、アプリやスマホゲーム開発者に求められるスキルを習得します。修了後は、C&R社のゲーム開発スタジオで働きながら実務経験を積み、さらなるスキルアップをめざします。

■対象

- ・本気でプロのゲームエンジニアになりたい方
- ・受講期間中 平日5日間の授業に参加できる方
- ・18歳~34歳までの方
(35歳以上の方はCG・ゲーム業界経験必須)
- ・一定のプログラミングスキルを有する方
独学や学校で学んだレベルでもOK
他業界でエンジニア経験のある方歓迎
- ・全講座の受講および課題提出ができる方

■受講料・参加費

無料
※受講にはC&R社の選考を通過することが条件となります

■企画・運営

株式会社クリーク・アンド・リバー社 クリエイティブアカデミー
<https://creative-academy.creativevillage.ne.jp/>

■受講期間/スケジュール

- (1)UE4/C++ クラス 約5か月
 - (2)ゲーム・アプリ開発クラス 約3か月
- ※各クラス 平日5日間実施

▼詳細・お申し込み

<https://creative-academy.creativevillage.ne.jp/lp/engineer2/>

■会場

オンライン講義のため自宅等での受講が可能です。
PCや通信環境はご自身でご準備ください。

【本講座に関するお問い合わせ】

株式会社クリーク・アンド・リバー社
「ゲームエンジニアアカデミー」担当
creative-academy@hq.cri.co.jp

C&R社は1990年の創設以来、クリエイター・エージェンシーのパイオニアとして、企業合同説明会やキャリア相談、セミナーなど、クリエイターの皆さまのキャリアアップとスキルアップをサポートしてまいりました。ゲームクリエイター育成プログラム「クリエイティブアカデミー」においては、3DCG、ゲームエフェクト、モーショングラフィックスなどの講座を提供し、過去3年間で250名以上の未経験者を育成。CG・ゲーム業界への就業率は90%を超えております。また、社内にゲーム開発スタジオ(<https://crdg.jp/>)を持ち、3DCG、2DCG、VFX、シナリオ、遊技機、XRなど、リソース制作から総合開発まで幅広い対応が可能です。C&R社はこれからも、様々な取り組みを通して、ミッションである「クリエイターの生涯価値の向上」の実現をめざしてまいります。

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本 社：東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE

設 立：1990年3月

代 表 者：代表取締役社長 井川幸広

拠 点：東京(本社)・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・船橋・高崎・金沢・名古屋・京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇
／ソウル・上海・北京・ロサンゼルス

事業内容：映像、ゲーム、Web、広告・出版、作家、医療、IT、法曹、会計、建築、ファッション、コンピュータサイエンス、食、舞台芸術、ライフサイエンス、CXO、アスリートの分野のプロフェッショナル・エージェンシー。

ライツマネジメント(知財流通)、プロデュース(請負・アウトソーシング)、エージェンシー(派遣・紹介)の3つの事業を各分野で展開。プロフェッショナルの叡智をベースにAI、VR、データ分析、ドローン、プロフェッショナル教育、米国本社での世界の弁護士を繋ぐSNSにも周辺事業を拡大し、ミッションである「プロフェッショナルの生涯価値の向上」と「クライアントの価値創造への貢献」の実現を目指す。

URL：<https://www.cri.co.jp>

<https://www.creativevillage.ne.jp/> (CREATIVE VILLAGE) | <https://line.me/R/ti/p/%40nwc6816g> (LINE登録)

https://www.cri.co.jp/about_us/sns-media.html (公式SNS一覧)

【報道機関からのお問い合わせ先】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>