

株式会社クリーク・アンド・リバー社(東証プライム:4763)

【27-28-29卒向け】カプコン、セガなど、人気ゲーム・IT企業が一堂に!

11/15(土)「ゲーム×IT業界フォーラム 福岡」

~ 業界研究&インターンシップ予約ができる就活準備イベント~

プロフェッショナル・エージェンシー事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都港 区、代表取締役社長:黒崎 淳、以下C&R社)と人材関連サービスおよび広告関連サービスを提供する株式会 社学情(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:中井大志)は11月15日(土)、就職活動の準備のための イベント「ゲーム×IT業界フォーラム」を、エルガーラホール(福岡県福岡市)で開催いたします。



クリーク・アンド・リバー社×学情 presents 業界研究のインターショップ

ゲーム・IT業界フォーラムとは

ゲーム・IT業界の仕事やプログラマーなどの職種について情報収集とインターンシップの予約ができる就活準備の ためのイベントです。本イベントには、カプコンやセガなど、多くの大手ゲーム・IT企業が出展予定。書籍やインター ネットだけでは理解を深めることが難しい業界、会社、仕事について、直接人事担当者から話を聞くことができます。

主な参加予定企業

※順不同

カプコン / スクウェア・エニックス / コナミグループ / セガ / アートディンク / オーツー など

こんな方におすすめ

- ・ゲーム業界やIT業界の仕事に興味がある方
- ・インターンシップの参加を考えている方
- ・大学や専門学校などでゲーム・IT系や芸術系、美術系を専攻している方

■日時

2025年11月15日(土) 11:00~17:00

■場所

エルガーラホール 8F 大ホール 住所:福岡県福岡市中央区天神1丁目4一2 エルガーラホール8階大ホール

くアクセス>

地下鉄空港線天神駅より徒歩約5分 地下鉄七隈線天神南駅より徒歩約1分 西鉄福岡(天神)駅より徒歩約3分

https://www.elgalahall.ip/access/

※企業の方へ

出展、見学をご希望のご担当者の方は お気軽にお問い合わせください。

▼詳細・お申し込みはこちら

https://www.gakujo.ne.jp/campus/events/evt_dtl?p1=evt819&area=fukuoka

【本イベントに関するお問い合わせ】 株式会社クリーク・アンド・リバー社 「ゲーム×IT業界フォーラム」運営担当

メール: shinsotsu_ag@hq.cri.co.jp

■エリア紹介



ブースエリア



ポートフォリオ添削コーナー



ポートフォリオ展示コーナー



相談コーナー

≪企業ブースエリア≫ゲーム・IT業界を代表している企業や急成長中の企業が集結したブースエリア 業界研究&インターンシップ予約ができる就活準備のためのお話を聞いたり、会社のことや仕事の話を聞き理 解を深められます。

≪ポートフォリオ添削コーナー≫実際に働く先輩社員にアドバイスをもらおう!
業界を代表する企業の開発者や人事担当者にポートフォリオ(作品集)を直接見てもらえる!

≪ポートフォリオ展示コーナー≫先輩のポートフォリオを覗き見! 内定をもらった先輩のポートフォリオが見られる特設コーナーです。

≪相談コーナー≫

「就活本番に向け、何をしたらいいの?」「エントリーシートの対策はどうするべき?」など、皆さんの相談に一つひとつ丁寧にお答えします。

「ゲーム×IT業界フォーラム」過去の参加者の声

- 大学生でもゲーム業界をめざすことができることがわかった。
- ・実際に話を聞くことにより、志望度が高まりました。
- ・中小企業の情報収集ができてよかった。
- ・選考を受けたい企業が増えた。
- ・知らなかった企業の方の話を聞くことができ、興味がでてきました。選考に進ませていただきます!
- ・ゲーム開発は専門知識がある人が進む業界だと思っていたが大学生でもチャンスがあることがわかった。
- ・ポートフォリオ展示でいろいろなポートフォリオが見られて非常に参考になりました。
- ・自分のポートフォリオを企業の方に見てもらえる良い機会でした。
- ・就職活動の中で、なんとなくゲーム業界も視野に入れていたが、明確にめざしたいと思いました。

▼ 詳細・お申し込みはこちら

https://www.gakujo.ne.jp/campus/events/evt_dtl?p1=evt819&area=fukuoka

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL: https://www.cri.co.jp



C&R社は1990年の創設以来、クリエイター・エージェンシーのパイオニアとして、企業合同説明会やキャリア相談、セミナーなど、クリエイターの皆さまのキャリアアップとスキルアップをサポートしてまいりました。また、社内にゲーム開発スタジオ (https://crdg.jp/)を持ち、3DCG、2DCG、VFX、シナリオ、遊技機、XRなど、リソース制作から総合開発まで幅広く対応しております。C&R社はこれからも、様々な取り組みを通して、ミッションである「プロフェッショナルの生涯価値の向上」の実現をめざしてまいります。

くゲーム業界関連サービス>

▼ゲーム業界特化型の転職スカウトサービス「Game Career Scout」

https://gamecareerscout.com/applicant

▼未経験者のためのゲームクリエイター育成プログラム「C&R Creative Academy」

https://www.cr-ca.com/

■株式会社学情 会社概要

本 社:【大阪本社】大阪市北区梅田2-5-10 学情梅田コンパス 【東京本社】東京都中央区銀座6-10-1 GINZA SIX9階

設 立:1977年11月

代表者:代表取締役社長 中井大志 事業 所:大阪·東京·名古屋·京都·福岡

事業内容:【人材関連サービス】新卒採用事業、第二新卒・中途採用事業、人材紹介・派遣事業

【広告関連サービス】一般広告メディア取り扱い・制作、各種SPツール制作

URL: http://company.gakujo.ne.jp/index.html

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本 社:東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE

設 立:1990年3月

代表者: 代表取締役社長 黒崎 淳

拠 点:東京(本社)・大阪・札幌・仙台・さいたま・横浜・川崎・高崎・金沢・名古屋・京都・神戸・高松・広島・福岡 ・熊本・那覇/ソウル・上海・北京・ロサンゼルス・モントリオール

事業内容:映像、ゲーム、Web、広告・出版、作家、医療、IT、会計、法曹、建築、ファッション、食、AI/DX、ライフサイエンス、舞台芸術、CXO、アスリート、アグリカルチャーの18分野でプロフェッショナルに特化したエージェンシー(派遣・紹介)、プロデュース(開発・請負)、ライツマネジメント(知的財産の企画開発・流通)事業を展開。プロフェッショナルの叡智で革新的な事業を無限に創造している。

U R L : https://www.cri.co.jp (公式サイト・SNS一覧)
https://www.cri.co.jp (公式サイト・SNS一覧)
https://www.cri.co.jp (公式サイト・SNS一覧)
https://www.cri.co.jp (公式サイト・SNS一覧)











